

Water



Choreographie: Darren Bailey & Fred Whitehouse

Beschreibung: 32 counts / 2 wall / Novice

Musik: Water by Brad Paisley

Intro: 16 counts, Beginne beim Gesang

Back, back, coaster step, shuffle, scuff, ¼ turn hitch, side

- 1, 2 RF Schritt zurück, LF Schritt zurück
- 3 + 4 RF Schritt zurück, LF neben RF absetzen, RF Schritt vorwärts
- 5 + 6 LF Schritt vorwärts, RF zum LF aufschliessen, LF Schritt vorwärts
- 7 + RF nach vorn schwingen, dabei berührt die Ferse den Boden, ¼ Linksdrehung, rechtes Knie anheben
- 8 RF Schritt nach rechts

Sailor step, touch back ½ turn, heel ⅛ turn, together, heel ⅛ turn, together, swivet

- 1 + 2 LF hinter RF kreuzen, RF Schritt nach rechts. LF Schritt nach links
- 3, 4 Rechte Fußspitze hinter LF auftippen, ½ Rechtsdrehung auf beiden Ballen (Gewicht links)
- 5 + Rechte Ferse vorn auftippen ⅛ turn, RF neben LF absetzen
- 6 + Linke Ferse vorn auftippen ⅛ turn, LF neben RF absetzen
- 7 + RF Schritt an Ort, Gewicht auf rechter Ferse und linker Fußspitze und beide Füße nach rechts drehen,
- 8 beide Füße zurück zur Mitte drehen

Rhumba box, back kick/ snap, back kick/ snap, coaster step

- 1 + 2 RF Schritt nach rechts, LF neben RF absetzen, RF Schritt vorwärts *
- 3 + 4 LF Schritt nach links, RF neben LF absetzen, LF Schritt zurück
- 5 + RF Schritt zurück, LF nach vorn kicken und mit den Fingern schnippen
- 6 + LF Schritt zurück, RF nach vorn kicken und mit den Fingern schnippen
- 7 + 8 RF Schritt zurück, LF neben RF absetzen, RF Schritt vorwärts

Shuffle, step ¼ turn cross, ¼ turn, ¼ turn, cross ¼ turn back

- 1 + 2 LF Schritt vorwärts, RF zum LF aufschliessen, LF Schritt vorwärts
- 3 + 4 RF Schritt vorwärts, ¼ Linksdrehung auf beiden Fussballen (Gewicht auf LF) RF über LF kreuzen
- 5, 6 ¼ Rechtsdrehung LF Schritt zurück, ¼ Rechtsdrehung RF Schritt nach rechts
- 7 + 8 LF über RF kreuzen, ¼ Linksdrehung, RF Schritt zurück, LF Schritt zurück,

Tanz beginnt wieder von vorne

Tag: nach Ende der 6. und 8. Runde – 12 Uhr

Back, back

- 1, 2 RF Schritt zurück, LF Schritt zurück